

PlayStation
LORD MONARCH
新・ガイア王国記
HAMSTER
Falcom
Major wave

ごあいさつ

この度は、「ロードモナーク～新・ガイア王国記～」をお買い上げ頂き、誠に有り難うございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。
商品の内容には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動などを起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社まで御一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についての御質問にはお答えできませんので予めご了承ください。

お問い合わせ先：
株式会社ハムスター
〒154-0012
東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX：03-5432-6446　E-MAIL：
support@hamster.co.jp
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。
URL：http://www.hamster.co.jp/

目　次

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 3ブロック

SLPM 86524

ストーリー

遥か昔・・・
天空の彼方より、
炎纏し大王がアトランシア大陸に
降り立った。
大地は裂かれ、生有るものは皆、
灼熱の炎の中に消えていった。
数千年の時を経て、
再びこの大地に文明が戻り、
やがて４つの王国が誕生した。
北方の国「アセンガルド」
東方の国「アマツ」
南方の国「ベーンファクトロ」
そして西方の国「ブレザン」
４つの王国と、
「ガイアの巨石」・・・
時代の神に選ばれし英雄達は、
今、新たなる歴史の舞台へと
歩み出す・・・
新・ガイア王国記の
始まりである・・・

ロードモナークの世界

～ロードモナークは、パズル的リアルタイム
シミュレーションゲーム～

マップごとに異なる攻略法をさぐるパズル的な楽しみと、兵士への作戦指示を考えるシミュレーション的な奥深さ。古くからのロードモナークファンもそうでない方も、幅広く楽しめるゲームです。

[ロードモナークの目的]

ロードモナークは、できるだけ少ない日数で、できるだけ多くの領地を獲得するゲームです。１つのマップ上には、プレイヤーの国を含めて複数の国があります。プレイヤーが、マップ上の相手国すべてを倒し領地を奪い取れば、マップクリアとなります。

[リアルタイムのゲーム進行]

ゲームを開始したその時から時間が流れ始め、すべての兵士たちが自分で考え行動します。

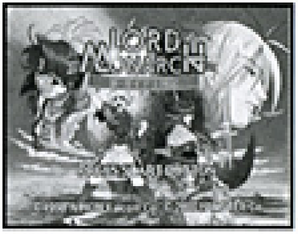
[兵士に命令を出す]

プレイヤーが何もしなくても、兵士達はすべて自分たちで行動し、ゲームは進行していきますが、より効率的に富国強兵をはかり相手国を倒すためには、兵士に命令を与え、税率を調整していく必要があります。

[制限時間]

マップクリアには、制限日数が設けられています。制限日数内にすべての他国を倒さなければ、次のステージに進むことができません。マップをクリアし残った日数は、次のマップに繰り越されます。できるだけ少ない日数でクリアすれば、次のマップの制限日数がそれだけ伸びることになります。

ゲームの始め方



"プレイステーション" 本体に「ロードモナーク」のゲームCD-ROMを
正しくセットすると、オープニングムービーが始まります。
ムービー終了後、タイトル画面が表示され、スタートボタンを押すと、
ゲームモード選択場面が表示されます。

遊びたいモードを選択し、スタートボタン（または◎ボタン）を押してください。

OPTIONについて

SCREEN ADJUST………画面表示位置の微調整ができます。方向キーで見やすい位置に設定してください。

MUSIC LEVEL………ゲーム中の音楽のボリューム調整ができます。

SE LEVEL………ゲーム中の効果音のボリューム調整ができます。

MUSIC TEST………ゲーム中の音楽を試聴することができます。

SE TEST………ゲーム中の効果音を試聴することができます。

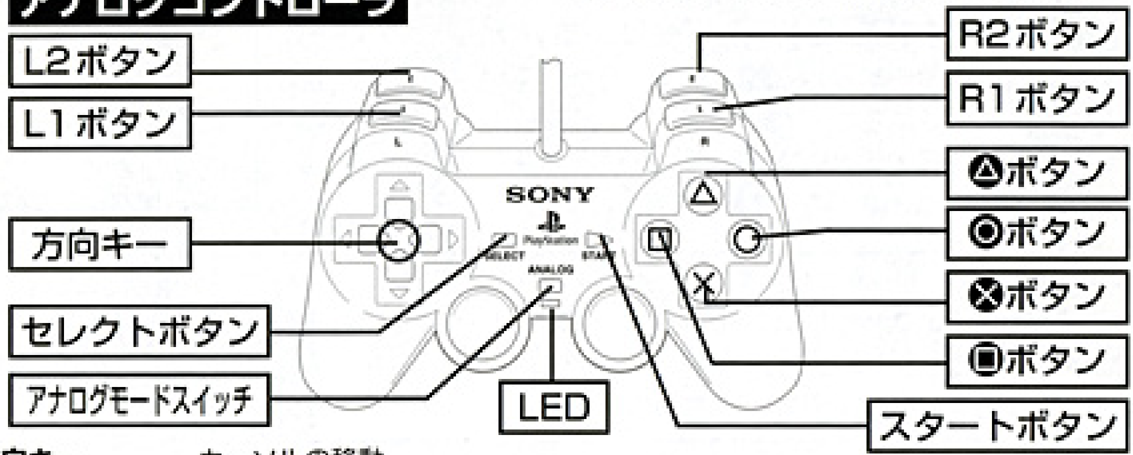
EXIT………タイトル画面に戻ります。



コントローラの操作方法

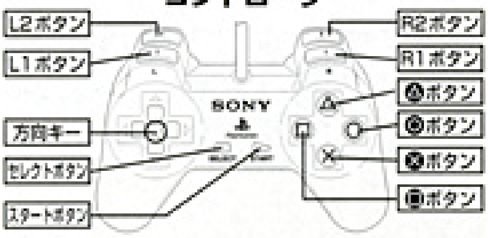
アナログコントローラ

※デジタルモード（LED消灯）のみ使用できます。



方向キー	カーソルの移動
○ボタン	決定、押しながら方向キー移動で、広い範囲の選択
×ボタン	キャンセル、コマンドウィンドウの表示
△ボタン	マップの拡大縮小（2段階）
□ボタン	押したままの状態で「税率調整モード」に入る。押しながら方向キー左右で税率の調整、押しながら方向キー上下で「税率オートモード」のオンオフ
L1・R1ボタン	押しながらカーソル移動で、カーソルの高速移動
L2ボタン	マップ上のグリッド表示のオンオフ
R2ボタン	ステータスウィンドウ（画面上部）の切り替え
スタートボタン	ゲームの一時停止と各国の占領率の表示
セレクトボタン	ゲーム中のフレームのON、OFF

コントローラ



※各ボタンの操作方法はアナログコントローラと同じです。

各モードについて

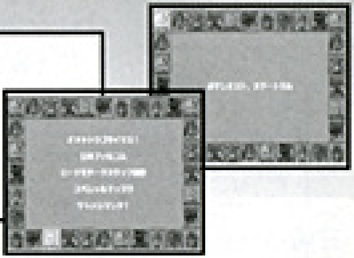
ロードモナークでは、３つのモードで遊ぶことができます。

[STORY MODE]～ストーリーモード～



４人のキャラクターから１人を選び、それぞれのストーリー展開を楽しみながら、全15面のマップをクリアしていくモードです。それぞれのキャラクターがそれぞれのストーリーを持ち、最終マップに到達するまでは、お互いが出会うことはありません。

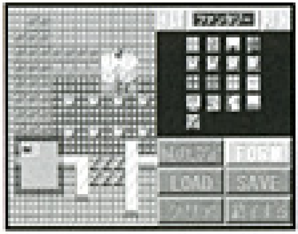
※１人のストーリーをクリアすると、ルーレットが表示され、
当たれば日本ファルコムのスタッフによるスペシャルマップが、
外れてもロードモナークユーザーによるオリジナルマップが
マップモードから選べるようになります。



[MAP MODE]～マップモード～



マップ攻略そのものを楽しむモードです。「ストーリーモードでクリアしたマップ」「ファンタジーワールド」「SFワールド」「戦国ワールド」「エディットモードで作製したマップ」の５つの種類から選ぶことができます。



[EDIT MODE]～エディットモード～

「自分で作ったマップで遊ぶ」モードです。マップの構成によってゲームの難易度は大きく左右されるので、より高度なゲームを楽しみたいプレイヤーの知的要求にお応えします。作製したマップは、メモリーカードに５枚までセーブすることができます。

ストーリーモードで遊ぶ

ストーリーモードの流れ



●ストーリーモードを始める

ストーリーモードにカーソルを合わせ、スタートボタンを押すと、NEW/LOAD選択画面が表示されます。ストーリーモードを最初から遊ぶ場合はNEWを、メモリーカードに保存したゲームの続きを遊ぶ場合はLOADを選んでください。

●キャラクター選択

次に遊びたいキャラクターを選択します。キャラクターは「ロザリオ」「タマラ」「ミーナー」「フォックス」の4人で、それぞれのストーリーが設定されています。キャラクターにより、ゲームの難易度に多少の差がありますので、初めてのプレイヤーは、「ロザリオ」からスタートすることをおすすめします。

●ゲーム開始

キャラクターを選ぶと、ストーリーイベントが始まり、その後にゲーム画面が表示され、スタートボタンを押すと、ゲーム開始です。

画面の見方

1.リーダーのグラフィック
現在プレイしているリーダーの顔グラフィックです。

2.リーダーの強さ
現在のリーダーの強さです。

3.所持金
現在の所持金です。

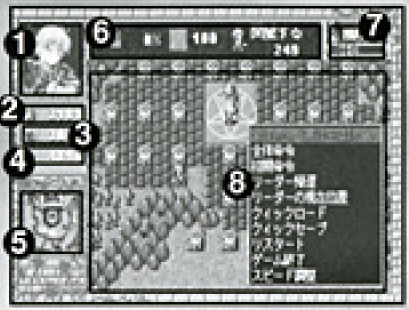
4.制限日数
残りの日数です。0になると、クリアーしても、次のマップに進むことは出来ません。

5.全体マップ
現在のプレイ中の全体図です。大体の占領状況がわかります。

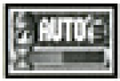
6.ステータスウィンドウ
さまざまなステータスが表示されているウィンドウです。2種類のウィンドウがあり、R2ボタンを押すことに切り替わります。

7.税率バー
現在の税率が表示されています。税率は、■ボタンを押しながら方向キー左右で調整します。
方向キーを上下に動かすと、自動モードになります。AUTOと表示されていれば、自動モードです。

8.マップウィンドウ
メインのゲーム画面です。△ボタンを押すことに拡大縮小が出来ます。



税率の調整

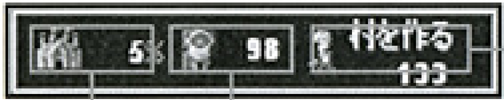


このゲームでは税率がゲームを攻略するうえで大変重要な要素です。
拠点、橋、障害物、を作ったり、強い兵士を維持するためにはお金が必要です。
お金は全て拠点から得られる税収により賄われています。
また、ユニットの増加にも大きく影響します。
税率が低いと兵士はどんどん増えますが、高くするとなかなか増えません。

税収を得るためには
1.リーダーが本拠地の中央にいる。
2.本拠地と拠点が地続きになっている。（途中の橋などが壊れていると税収は得られません）
3.本拠地と拠点の間に障害物（敵の拠点・領地、柵など）がない。
4.税率が1%以上に設定されている。

ステータスウィンドウ

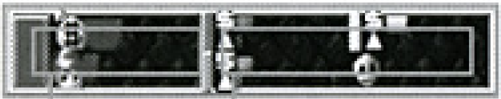
ゲーム中にR2ボタンを押すごとに、以下の2種類のステータスが交互に表示されます。



カーソルを最後に合わせた兵士のグラフィック、行動内容、強さが表示されます。

カーソル位置の地形とその耐久力を示します。

現在の自国の占領率が表示されます。

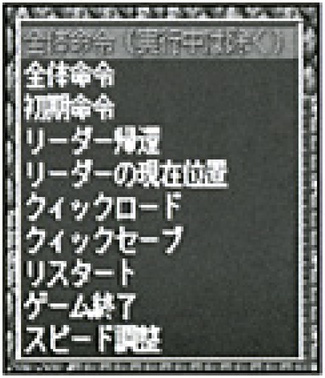


自国　敵国・お邪魔キャラ

各国の所持金と兵士の人数がグラフで表示されます。左に大きく表示されているグラフが、自国のグラフです。

コマンドウィンドウ

ゲーム中に⊗ボタンを押すと、コマンドウィンドウが表示されます。



●全体命令（命令実行中は除く）

現在命令を受けている兵士には、そのまま行動を継続させ、残りの兵士全体に命令を与えます。

●全体命令

現在命令を受けている兵士も、それまでの命令を解除し、すべての兵士に同じ命令を与えます。

●初期命令
兵士が優先的に行う行動を設定できます。初期設定ではオートになっています。

●リーダー帰還
リーダーが本拠地を離れると、他国の兵士達はリーダーが本拠地に戻るための橋などを壊し始めます。リーダーを移動させ、目的をはたしたら、なるべく早く本拠地に戻しましょう。

●リーダーの現在位置
現在各国のリーダーがどこにいるかを表示します。

●クイックセーブ（P.15参照）
"プレイステーション"本体のメモリーに途中経過を保存します。電源を切ると、データは消えてしまいます。

●クイックロード（P.15参照）
クイックセーブで保存したデータをロードします。

●リスタート
現在プレイ中のマップを最初からやり直します。

●ゲーム終了
現在遊んでいるゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。

●スピード調整
ゲームの進行スピードを調整できます。

命令を出す

自分で考えて動く兵隊ですが、効率的にマップをクリアするには、兵隊に適切な命令を与える必要があります。

1.兵士を捕まえる
命令したい兵士に、方向キーを動かしてカーソルをあわせ、◉ボタンを押します。捕まえた兵士には マークが表示されます。
◉ボタンを押しながら方向キー移動で広い範囲の選択ができ、その選択範囲にいる全ての兵士を捕まえることが出来ます。

2.目的地を選ぶ
命令を実行させたい場所にカーソルを合わせ、◉ボタンを押すと行動メニューが表示されます。

3.行動を決める
行動メニューから命令したい行動にカーソルを合わせ、◉ボタンで決定します。
（行動メニューについては、Ｐ11～Ｐ12を参照してください。）

4.行動後の追加命令
命令を決定すると、補助メニューが表示されます。ここで、命令を実行した後の兵士の行動を決定します。
補助メニューには以下の３種類があります。

待機　その場で待機します。

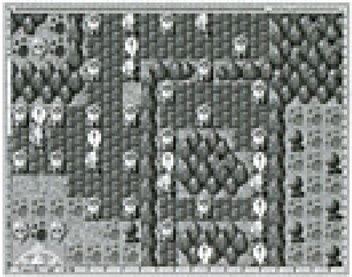
オート　その場で最適と思われる行動を兵士自身が考えて行います。

継続　命令を継続します。橋（通路）、障害物（柵など）を継続してつくると、それらの強度を強くしていくことができます。洞窟封鎖や柵を壊す場合など、その対象がなくなると、兵士は自分で考えて行動します。

補助メニューから行動を決定すると、兵士は動きだします。
※命令実行中の兵士には マークがつきます。
また、捕まえた兵士の体力値が十分でなく、与えられた命令を遂行することができない場合でも兵士は忠実に行動しますが、遂行半ばにして死んでしまいます。

兵士全体に命令する

複数の兵士に同時に同じ命令を下したい場合は、「全体命令」をすることができます。全体に命令を出すには✕ボタンを押してコマンドウィンドウを出し、メニューから全体命令を選択してください。命令の内容は、１人の兵士に出すものと同じものです。



行動メニューについて

兵士たちの行動内容は以下の１２項目となります。場所によっては選択できないものがあります。

待機	その場で待機します。
オート	その場で最適と思われる行動を兵士自身が考えて行います。
拠点防衛	目的地に拠点を作り、その場を守ります。ただし、自国の拠点は隣接して作ることは出来ません。拠点の上で防衛しないと兵士の強さが下がってしまいます。
拠点応援	仲間の兵士と合流し、強さをアップさせます。
村を壊す	自国他国を問わず、拠点を破壊してさら地にします。
村を作る	拠点を作ります。拠点はさら地にのみ作ることができます。拠点を作るにはお金がかかります。
柵を作る	柵（障害物）を作ります。柵はさら地にのみ作ることができます。
橋を作る	新たに橋を作ったり、壊れた橋を直します。橋を作るにはお金がかかります。



開墾する　荒れ地をさら地にします。

柵を壊す　柵（障害物）を壊します。柵は、命令しない限り壊すことはありません。

橋を壊す　すでにかかっている橋を壊します。

洞窟封鎖　モンスターが出現する洞窟をふさぎます。

マップクリアと成績

制限日数内に他国のリーダーを全て倒すと、マップクリアです。
マップをクリアすると、次のマップへの繰り越し日数等が表示されます。繰り越し日数は、残りの日数、占領率、戦闘効率などによって計算され、ボーナスやペナルティがつきます。
更に、段位認定書が表示されます。繰り越し日数が多いほど、高い段位になります。





面積　終了時点での総面積に対する自国の占領面積。

占領率　自国の占領面積を%で表したもの。

損害　スタートから終了までに失われた敵国（3カ国全て）の兵士の数に対する、失われた自国の兵士の数。

戦闘効率　自国損害に対する敵国損害の比率を%で表したもの。

残り日数　そのマップの残り日数。

ボーナス　戦闘効率が100%を越えた分がボーナスとして、残り日数に加算される。

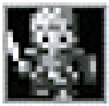
ペナルティ　占領率が100%を下回った分、ペナルティとして残り日数から引かれる。

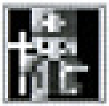
繰越し日数　残り日数にボーナスやペナルティを加算した日数。この日数が次のマップの制限日数に加算される。

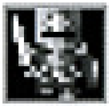
ユニットについて

命令を与えることのできる兵士たちをユニットと呼びます。

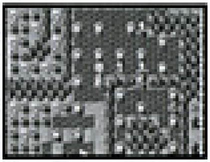
ユニットの強さ
各ユニット同士が合流すると強くなり、その強さに応じて3段階にグラフィックが変化します。

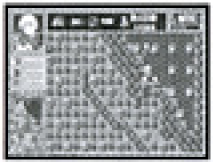

Sユニット
(～999)


Mユニット
(1000～9999)


Lユニット
(10000～)

ユニットの合流
ユニット同士は合流することによって、より強いユニットになります。まずリーダー、そして命令を実行中のユニットへの合流が優先されます。

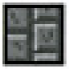




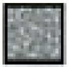
ユニットの特徴
自国の拠点にいれば、強さの減少はありませんが、拠点にいない場合、強さが減少していきます。拠点防衛や待機は、拠点の上で行いましょう。
強さが2048以上のユニットには、維持費がかかります。拠点の上にいても、お金がないと強さが減少してしまいます。
相手国のリーダーを倒すと、その国のユニットは、命令して自国の兵士として使うことができますが、オートで行動することはありません。

拠点とは
自国の領地を広げるには、拠点を作らなければなりません。拠点はさら地にしか作ることができません。また、自国の拠点を隣接して作ることは出来ません。荒れ地を「開墾する」などでさら地にし、障害物があれば取り除く必要があります。

土地の種類について

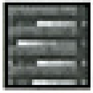

領地・・・拠点をつくると、その周囲に自動的に領地が作られます。領地が広ければ広いほど、いい成績でマップをクリアすることができます。


荒れ地・・・「開墾」しさら地にすると、拠点や障害物を作ることができます。


さら地・・・拠点や障害物をただちに作ることができます。

橋、柵、障害物

橋や柵などの障害物には、それぞれ耐久度（強さ）があります。対象にカーソルをあわせると、耐久度が表示されます。それぞれをその場で作り続ければ、耐久度がアップします。

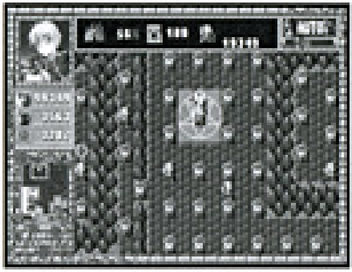


橋



柵

リーダーについて



- リーダーが倒されるとゲームオーバーとなります。
- リーダーは、障害物を壊したり、橋を造ったりしませんが、移動経路上の他国の拠点を壊しながら進みます。カーソルをリーダーに合わせ、目的地を指定すると移動を開始します。
- リーダーはオートで移動することはありません。
- リーダーの強さは、自国の人口の数によって決まります。リーダーを移動させ、減ってしまった強さは本拠地に帰ると回復します。
- 本拠地の中央にリーダーがいないと所持金は増えません。

本拠地について

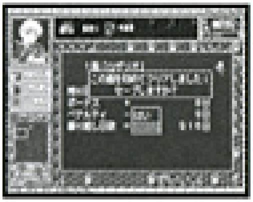
領地のもっとも重要な拠点で、通常ここにリーダーがいます。相手国の本拠地を直接壊すことはできません。リーダーを倒すことにより、本拠地は自然消滅します。
本拠地の中にいると、強さが数倍にアップします。リーダーは約4倍、ユニットは2～3倍になります。

本拠地と所持金の関係

本拠地の中央にリーダーがいないと、税収を得ることができません。また、本拠地の入り口と拠点の間に、他国の拠点や障害物がある場合、また拠点から本拠地への通路（橋など）が壊れている場合にも、拠点から税収を得ることができません。

SAVEとLOAD

データのセーブ



メモリーカードをメモリーカード差込口1に差し込んでください。
ストーリーモードは1マップ終了ごとに、マップモードはハイスコアの記録、エディットモードは、制作途中及び制作したマップを保存することが出来ます。

※ゲームを保存するには3ブロックの空きブロックのあるメモリーカードが必要です。
メモリーカードがいっぱいの場合は、新しいメモリーカードを用意するか、いらないデータを消して空きブロックを作ってください。

データのロード



メモリーカードをメモリーカード差込口1に差し込んでください。
ストーリーモードはゲームの始めにLOADを選択すると、エディットモードでは始めにLOADを選択するか、エディット中に◎ボタンで表示されるコマンドからLOADを選択すると保存してあるデータを呼び出すことが出来ます。

※マップモードにはLOADはありませんが、ゲームの始めにストーリーモードのクリア状況、マップのハイスコア、エディットしたマップを自動的に読み込みます。

クイックセーブとクイックロード

このゲームは、ゲーム中に"プレイステーション"本体のメモリー上に、ゲームの途中経過をセーブすることができます。例えば、何か重要なアクションや作戦を起こす前に、このクイックセーブをしておけば、失敗を恐れることなく大胆な作戦をとることが出来ます。もし作戦が失敗しても、クイックロードをすればクイックセーブをした時点からやり直すことが出来ます。



クイックセーブ・ロードをするには、ゲーム画面で⊗ボタンを押してコマンドウィンドウを呼び出し、それぞれの項目にカーソルを合わせ、◎ボタンを押すことで行うことが出来ます。

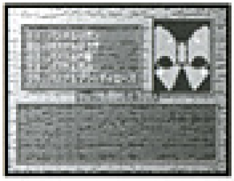
※クイックセーブをしたデータは電源を切ったり、リセットすると消えてしまいます。また、そのマップをクリアしても消えてしまいます。

MAP MODE（マップモード）

マップモードはマップ攻略そのものを楽しむモードです。「ストーリーモードでクリアしたマップ」「ファンタジーワールド」「ＳＦワールド」「戦国ワールド」「エディットモードで作製したマップ」の５つの種類から選ぶことができ、最終的には100面のマップが登録されます。

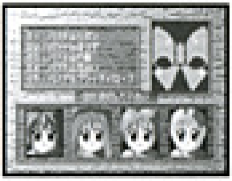
MAP MODEの遊び方





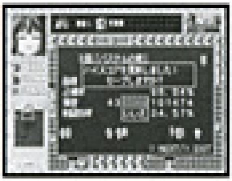
1.タイトル画面でMAP MODEを選択します。

2.次に遊びたいマップの種類を選択します。



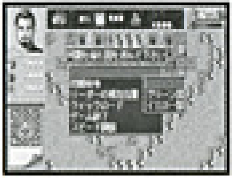
3.種類を決定したら、次はその種類に用意されているマップの中から遊びたいマップを選択します。
（ストーリーモード、エディットモードのマップで遊ぶには、クリアしたマップ、作成したマップをセーブしておくことが必要です。）

4.4つの国の中から１つ選択します。
（選択した国によって難易度が異なります）



5.全て選択し終えると、ゲームスタートです。
初めてクリアしたとき、前よりも良い成績でクリアしたときには、成績を保存しておくことができます。

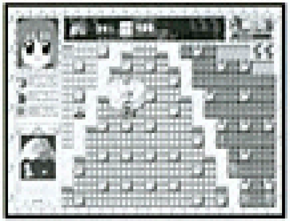
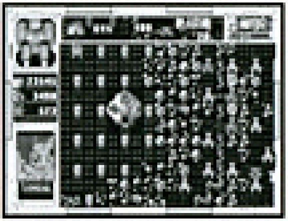
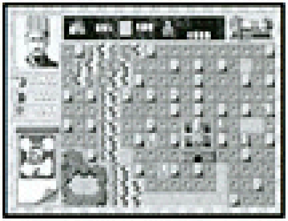
同盟



マップモードでは、他国と同盟を結ぶことができます。
ゲームをスタートし、「PRESS START BUTTON」が表示されている状態で⊗ボタンを押します。そのメニューの中の「同盟」を選択して、同盟を組む国を選びゲームを開始します。
同盟を組むと、他の国が全滅するまでお互いの領地を奪うことはできません。また、自国が同盟を組むと、他の残り２国も自動的に同盟を組むことになります。

マップの種類と行動メニューについて

マップの種類によっては、作戦メニューの表示が一部異なっています。（ルールや行動内容は変わりません）
例えば、「村を作る」がファンタジーワールドでは「家作って」になります。また、「開墾する」は「掃除して」、「拠点防衛」は「家守って」と同じ行動を行います。

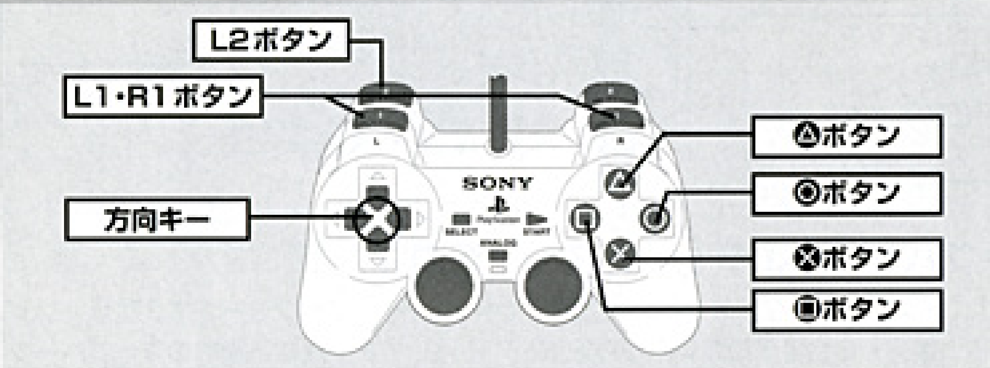




通常	ファンタジーワールド	SFワールド	戦国ワールド
待機	待ってて	待機	待機
オート	自由行動	オート	独立部隊
拠点防衛	家守って	拠点防衛	拠点防衛
拠点応援	応援して	拠点応援	拠点応援
村を壊す	家壊して	拠点破壊	村を壊す
村を作る	家作って	拠点建設	村を作る
柵を作る	柵作って	機雷設置	柵を作る
橋を作る	橋作って	ガイド設置	橋を作る
開墾する	掃除して	残骸排除	開拓する
柵を壊す	柵壊して	機雷撤去	柵を壊す
橋を壊す	橋壊して	ガイド妨害	橋を壊す
洞窟封鎖	穴塞いで	洞窟封鎖	洞窟封鎖

EDIT MODE（エディットモード）

エディットモードでは、自分でオリジナルのマップを作って遊ぶことが出来ます。
マップは5つまで、メモリーカードに保存することが出来ます。エディットモードで作ったマップはマップモードで遊ぶことが出来ます。

エディットモードの操作方法

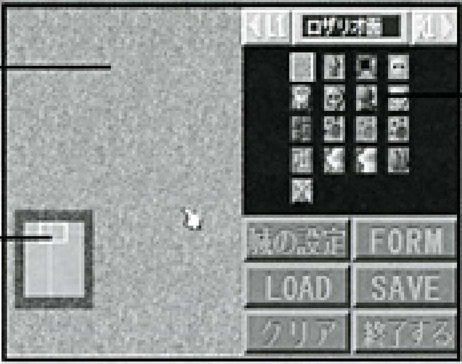


方向キー……………………カーソルの移動
○ボタン……………………パーツを置く
×ボタン……………………押しながら方向キー移動で、広い範囲にパーツを置く
△ボタン……………………マップの拡大縮小（2段階）
□ボタン……………………マップパーツパネルの表示。□ボタンを押しながら、カーソルを移動して、マップに置いていきたいパーツを選ぶ。ボタンを離すとマップパーツが確定する。
L1・R1ボタン………□ボタンを押した状態で、マップパーツの種類を変更する。
L2ボタン………………グリッドの表示

画面説明

メインフィールド
ここにパーツを置いていきマップを作ります。

全体マップ
白枠で囲まれているエリアが現在表示されている場所です。



マップパーツパネル
置くマップパーツを選んだり、セーブ、ロード等が出来るウィンドウです。

マップパーツとエディットモードのコマンド

マップパーツはストーリーモードの4種類（4キャラ分）、マップモードの3種類（ファンタジー、SF、戦国）の合計7種類の中から選択して使用します。異なる種類のマップパーツを同じマップ上に配置することは出来ません。
マップパーツの種類の変更は、◉ボタンを押した状態で、L1·R1 ボタンを押すことで変更することが出来ます。

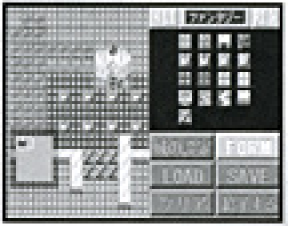
コマンド

城の設定…………自国及び敵国の城を置きます。
FORM …………パーツを置いた後で、川や山などのパーツの周縁部分を整形します。
LOAD …………エディット途中のデータを呼び出します。
SAVE …………作ったマップや、途中のマップを保存します。
クリア …………マップ上のパーツを全てクリア（消去）します。
終了 …………エディットモードを終了します。

それでは実際にマップを作ってみましょう。



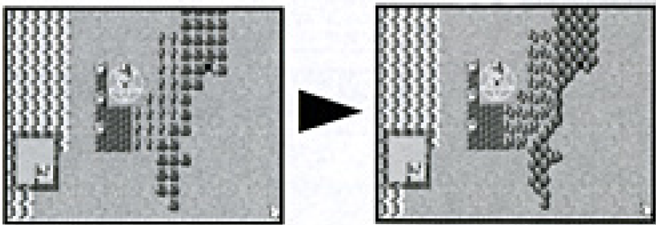
1.タイトル画面でEDIT MODEを選択すると、NEW／LOADの選択画面が表示されます。新規に作る場合はNEWを、途中からの場合はLOADをそれぞれ選択してください。

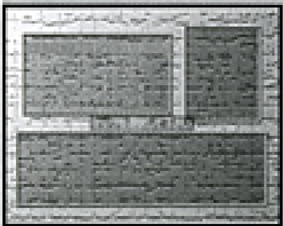


2.エディット画面が表示されたら、◉ボタンを押してコマンドウィンドウを呼び出します。（コマンドウィンドウは◉ボタンを押している間だけ表示されます。各コマンドは◉ボタンを押した状態で方向キーで選択してください。）まず、自国の城から設定するとよいでしょう。

3.任意のマップパーツを選択して、◉ボタンで配置していきます。

4.マップパーツを配置し終えたら、コマンドウィンドウのFORMを選択しましょう。するとマップパーツの周縁が整形されます。

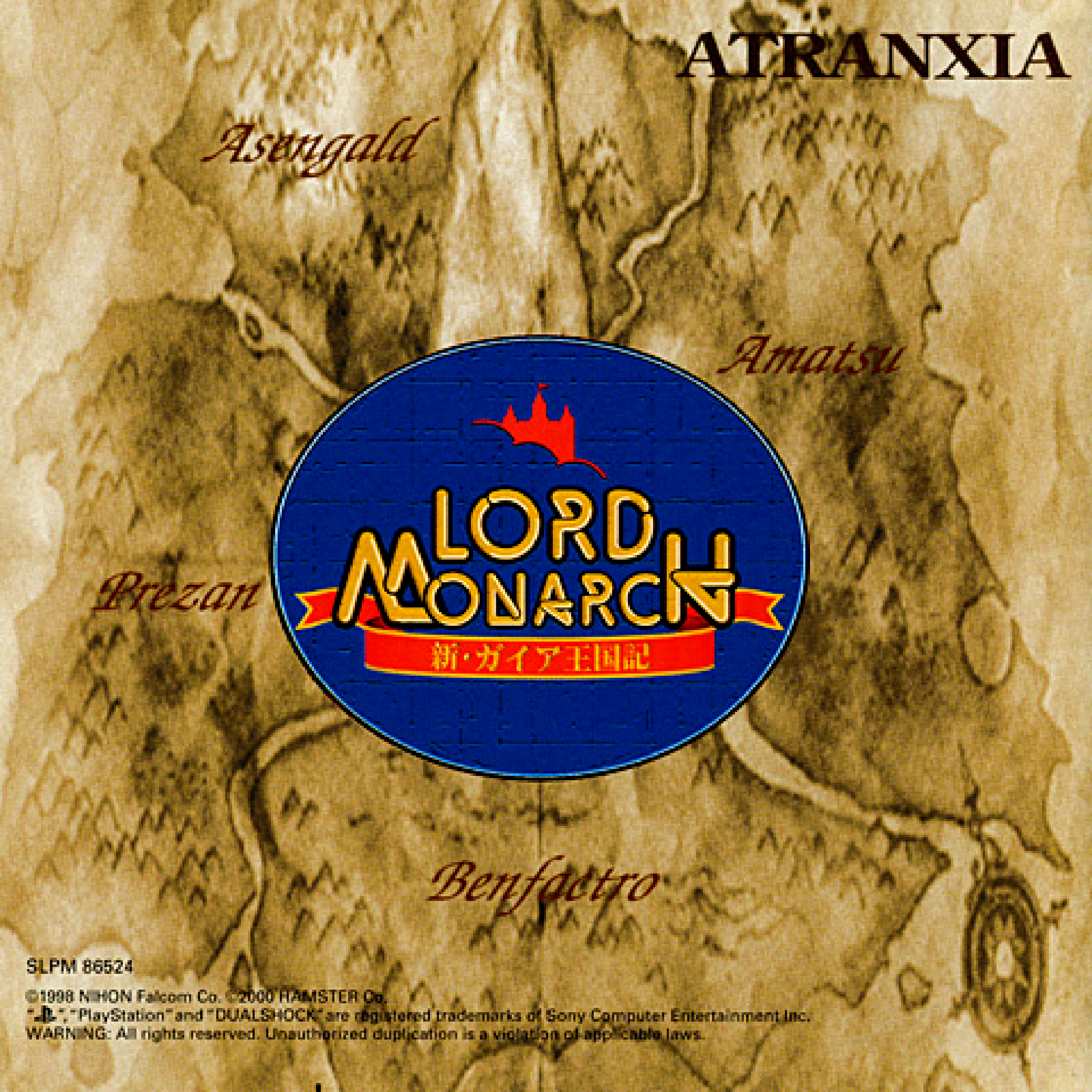




5.最後に出来たマップをメモリーカードに保存しましょう。
もちろん制作途中で保存し、後で続きをやることも可能です。
メモリーカードに保存できたらマップモードで遊ぶことが出来るようになります。何度かマップモードで遊んでバランスをとりながら作れば、より良いマップを作ることが出来るでしょう。
※ゲームを始めるには最低、城を２つ以上配置が必要です。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。


ATRANXIA
Asengald
Amatsu
LORD MONARCH
新・ガイア王国記
Prezan
Benfactro

SLPM 86524